



Klasse 1/2

Übergeordnete Kompetenzfelder

selbstständiges, eigenverantwortliches Lernen – Kommunikationsfähigkeit – Problemlösefähigkeit – Kooperationsfähigkeit

Informationen sammeln und auswerten	Gespräche/Vortrag	schriftlich gestalten	Präsentationsmöglichkeiten	Projektvorschläge (Hinweise, Tipps,...)
1. Lesen lernen 1.1. sinnentnehmendes Lesen (informierendes und handlungsanleitendes Lesen) 2. Informationen einholen durch Befragungen/Interviews 3. auf Fragen passende Antworten geben (In ganzen Sätzen antworten!!!!!!) 4. das Alphabet lernen 4.1. Nachschlageübungen 4.2. Bücher und Lexika mitbringen und benutzen	1. freies Vortragen von Erlebnissen zu Themen und Bildern 2. Gesprächsregeln beachten 2.1. sich zu Wort melden 2.2. anderen zuhören können 3. Konflikte verbal in angemessener Weise lösen 4. Texte und Gedichte vorlesen und vortragen lernen 4.1. Artikulation/Intonation 5. darstellende Spiele 5.1. Modulation der Stimme 6. Körpersprache/Mimik/Gestik	1. Schreibschrift lernen 1.1. Druckschrift als Unterstützung des Leselehrgangs und erste Form der schriftlichen Mitteilung 1.2. Schreibschrift, schreiben in eine Lineatur 2. Heftführung 2.1. Blatteinteilung 2.2. umrahmen und unterstreichen 2.3. Einteilung im Rechenheft 2.3.1. Datum schreiben 2.3.2. Seite und Nummer der Aufgaben angeben 3. Ordnen von Arbeitsblättern 4. Geschichten aufschreiben und gestalten 4.1. Geschichtenheft 5. Gedichte aufschreiben 5.1. Reime bilden	1. freies Vortragen von Erlebnissen zu Themen und Bildern 2. vortragen und vorlesen von Texten und Gedichten 3. Ausstellungen mit Wortkärtchen, Satzstreifen und kleinen Texten versehen 4. selbst gestaltete Bilder beschriften 4.1. Wandzeitung 5. eigene Texte verfassen und gestalten 6. Themenhefte herstellen 6.1. Leporellos 6.2. Bilderbuch mit Schrift versehen	1. Die Apfelernte 2. Tiere auf dem Bauernhof 3. Haustiere 3.1. Tiere in fremden Ländern 4. Vögel im Winter 5. Wald 5.1. Tiere im Wald 5.2. Laub- und Nadelbäume 6. Unsere Sinne 7. Heimat und Fremde 8. Ein Kind wird geboren 9. Frühling 10. Zähne 11. Schwimmen und Sinken 11.1. Experimente und Fahrzeugbau 12. Licht und Schatten 13. Luft 14. Instrumente herstellen 15. Literaturprojekt: Findenfuchs